



## Hold-Battle for børn

### Formål:

Young Guns er et simpelt og sjovt stævne for de yngste klatrere.

Klubber med børnehold får i Young Guns konceptet en god mulighed for at invitere naboklubberne på besøg eller at tage på klatretur til naboklubberne og få gode klatre- og fællesskabs-oplevelser. Young Guns konceptet skal skabe aktivitet og netværk og det skal være let både at arrangere og let at deltage i. Målet er at tilbyde en række stævner i hver region, hvor de yngste klatrere jævnligt kan mødes til fællesskab og sjove og lærerige klatredage. Young Guns er det oplagte udflugtsmål for børneholdene og her kan regionens junior-klubber inspirere hinanden, få nye udfordringer og prøve nye klatrevægge- og så kan klubberne samtidigt battle mod hinanden – mest for sjov.

### Målgruppe: Børn i alderen 7 – 11 år

Aldersgrupperne kaldes- Kids E (7 – 9 år) og Kids D (10 – 11 år) men ved Young Gun Hold Battle blander vi frit de 2 aldersgrupper sammen på hold.

### Koordinering:

Klatreforbundet koordinerer en årskalender i samarbejde med regionens klubber

Målet er at udbyde 4 stævner (2 forår og 2 efterår) i hver af de 3 regioner. Nord / Syd / Øst

### Deltagerantal:

20 – 40 deltagere

Antallet af deltagere tilpasses den aktuelle facilitet – Der må gerne være ”gang i den” men arrangementet skal først og fremmest være trygt.

### **Forberedelse:**

Træneren i værtsklubben udpeger et antal af ruter og/eller problemer som allerede findes i klubben i forvejen. De udvalgte ruter/problemer skal være tilpasset målgruppen (kort rækkevidde). Man kan også vælge at bygge nyt men det er bestemt ikke et krav.

Konkurrenceelementet skal nedtones og Young Guns stævnet skal være sjov klatring og en god og tryk oplevelse hvor fokus bør ligge på at lære. Hvert barn skal have gode oplevelser og ses for sine fremskridt. Det er sjovt at vinde med det er i denne aldersgruppe meget vigtigere at alle børnene udvikler sig positivt i et trykt miljø.

På stævnedagen byder den arrangerende klub velkommen og står for fælles opvarmning. Det er oplagt at involvere de lokale klatrebørn i velkomsten og opvarmningen.

Young Gun stævnet kan bestå af både boulderproblemer og/eller toprebsruter.

F.eks. 8-10 toprebsruter eller 12-15 boulderproblemer.

Det kan også være en kombination – f.eks. 4 toprebsruter og 10 boulder-problemer.

Vurder hvad der giver mening i jeres klub men helst ikke over 20 ruter/problemer i alt.

De udvalgte ruter og problemer skal være i forskellige sværhedsgrader. Der skal være rigeligt med lette udfordringer sådan at der er sikker succes til alle, men der skal også være et udvalg af mere udfordrende ruter/problemer så der er noget at kæmpe på uanset niveau. Der må godt være enkelte udfordringer som ikke bliver toppet.

### **Stævneformat for klubhold**

Young Guns er et stævne for hold hvor klubberne battler mod hinanden – mest for sjov.

Hvert hold får udleveret 1 scorekort og holdets træner/holdleder holder styr på hele holdets pointtøst. Holdets endelige score divideres med antallet af deltagere på holdet og på den måde kan store og små hold battle nogenlunde retfærdigt. Der er derfor ikke en forudbestemt holdstørrelse. Et hold kan bestå af alt fra 2 – 20 deltagere.

Young Guns er en Total konkurrence – Det betyder at alle ruter/problemer er åbne for alle og at klatrerne frit kan "shoppe rundt" og klatrer det de har lyst til. Er der flere som vil klatre samme rute stiller man sig blot i kø. Man må forsøge alle ruter/problemer så mange gange man vil, men efter hvert forsøg stiller man sig bag i køen. Hver klatrer kan kun få point på den samme rute 1 gang og man får det højeste antal point der er scoret på ruten/problemet

### **Udligning af eventuel hjemmebanefordel**

For at udligne "hjemmebanefordelen" dividerer værtsklubben med en holddeltager

Eksempel:

lokalt hold med 3 divideres med 4 (+1)

## Point

**Ruter** giver point i forhold til rutens længde

(10 – 15 meter) Top = 3 point

(7- 9 meter) Top = 2 point

Der er mulighed for at markere en zone på hver rute som giver 1 point. (hvis ruten ikke toppes)

**Boulder problemer** giver kun point for en top (kontrolleret match)

Top = 1 point

## Eksempel på Holdkort:

HOLD: Brandbjerg Klatreklub

DELTAGERE: 8

Rute/Boulder	Peter	Klara	Tinus	Cecilie	Jonas	Marie	Rasmus	Maj	Samlet
Rute 1	2	2			2			2	8
Rute 2	1	3	3	1		3		3	14
Rute 3	3		3	3	3		3		15
Rute 4	2		1	2	2	2		2	11
Rute 5		2	2	1			2	1	8
	8	7	9	7	7	5	5	8	56
Prob. 6	1	1	1	1	1	1	1	1	8
Prob. 7	1	1			1		1	1	5
Prob. 8	1		1			1	1		4
Prob. 9		1	1	1	1			1	5
Prob. 10	1		1	1		1	1		4
Prob. 11	1		1	1	1	1	1	1	7
Prob. 12	1	1	1		1	1	1	1	7
Prob. 13	1	1	1	1	1	1	1	1	8
Prob. 14	1	1	1	1	1	1	1	1	8
	16	13	17	13	14	12	13	15	113

Holdet har samlet i alt 113 point som divideres med 8 deltagere = 14,13 Point (2 decimaler)

Hvis holdet er på hjemmebane med kendte ruter/problemer udlignes scorekortet på følgende måde: 113 point divideret med 8+1 deltagere = 12,55 Point

(Hvis der er bygget nye ruter/problemer til stævnet bortfalder udligningen)

## Afvikling af konkurrencen

Det lokale trænersteam er tovholdere og kontaktpersoner på stævnet

De hold som deltager kommer med voksne som hjælper til ved at fungerer holdleder og sikrer ved ruter

### Værtsklubbens opgaver:

- Valg og nummerering af velegnede Ruter og Boulderproblemer
- Velkomst med Rute fremvisning og klargøring af holdenes scorekort
- Fælles opvarmning
- Pointsammentælling.
- Sikringsfolk. (Her kan man også indkalde nogle forældre som har sikringskursus.)
- Fokuser på udvikling og ros fremskridt – Det er vigtigere end at kåre vinderne.

### **Program eksempel:**

10.00	30 min.	Velkomst og Rute fremvisning
10.30	15 min	Fælles Opvarmning og klargøring
11.00	Ca. 2 timer	Hold Battle
13.00	30 min.	Pointsammentælling – hygge / frugt / saft og lign.
13.30	15 min.	Medaljer og Ros til alle (fremhæv udvikling og fællesskab )

**I alt. 3- 4 timer**

### **Pris:**

Pris = ca. 30kr. pr. klatrer (træner/voksne gratis)

Deltagerprisen dækker frugt, saft og andet hygge, under og efter stævnet.

### **Tilmelding:**

Tilmelding foregår direkte på facebook event – oprettet af klatreforbund eller værtsklub  
Betaling sker direkte til værtsklubben via mobilpay eller lign.

### **Medaljer til alle**

Dansk Klatreforbund har indkøbt særlige medaljer som kan deles ud til alle deltagerne.

### **Transport til stævne**

Hver klub koordinerer selv transport – normalt ved at engagere forældre til kørsel.

Giv børnene en seddel med hjem med lidt info om stævnet og en opfordring til at hjælpe med transport og eventuelt sikring.

### **Klatreforbundets Juniorprogram til de mindste**

Young Guns er en del af Klatreforbundets Juniorprogram og er skræddersyet til at give de yngste en sjov og tryk introduktion til klatrearrangementer sammen med børn fra andre klubber.

Young Guns er det primære arrangement for de 7 – 9 årige.

Børn på 10 til 13 år har lidt flere muligheder som kan ses i skemaet nedenfor.

Aktivitet	Alder	Klasser	Indhold
Young Guns	07 – 11 år	Kids E & D	Simpel hold-battle for de mindste
Junior Træning	10 – 13 år	Kids D & C	Inspirerende træningsdag
Junior Camp	10 – 13 år	Kids D & C	Weekend m. træning, overnatning og konkurrence
Junior Battle	10 – 13 år	Kids D & C	Holdkonkurrence

Junior Programmet byder der ud over på forskellige klippeture og selvfølgelig det årlige Junior Sommertræf.